

Поговорим о компьютерных играх. Советы педагога родителям.

Подготовила Мокрецова О.М., воспитатель

На сегодняшний день многие родители обеспокоены тем, что их дети очень много проводят времени за компьютером. Часто задают вопросы "как? ", " сколько? " и в какие игры нужно играть детям? Кроме опыта работы с детьми в детском саду я имею опыт мамы, поэтому как дети играют в компьютерные игры, я знаю как педагог и как родитель. Хотелось дать несколько советов родителям о выборе компьютерных игр для детей.

Как выбрать игру для вашего ребенка.

1. Обратите внимание на то, чтобы игра была русифицирована.
2. Лучше всего брать игры отечественного производителя.
3. Желательно брать игры, где указан примерный возраст ребенка, на которого игра ориентирована (правда не расстраивайтесь, если ваш ребенок не может справиться с заданием: часто бывают завышенные требования к игрокам).

Как познакомить ребенка с игрой

1. Первый раз играйте вместе с ребенком, по ходу игры объясните, что нужно делать и как. Если ребенок еще не умеет читать, то тем более ему нужна ваша помощь, особенно если нет звуковой подсказки.
2. Если в игре есть герои сказок или мультфильмов, желательно познакомиться с ними(героями) заранее.
3. Также нужно объяснить ребенку стратегию игры: где лучше подпрыгнуть, где пробежать и почему, а также объяснить, какое значение имеют очки на экране: количество очков, количество жизней и т. д.
4. Попробуйте поиграть сами и попросите ребенка подсказать вам: вы увидите, как он будет рад вашим совместным успехам.

Примеры компьютерных игр для детей.

1. " В гостях у тигра "

Вы попадаете в гости к тигру и сами выбираете игру, в игре три уровня сложности, но начинать играть можно, когда ребенку исполнится четыре года, раньше только с помощью родителей, используя элементы игр. Усложнение игры интересно детям лет до семи. Нужно обратить внимание на то, что тигр громко и весело радуется своим успехам, что может вызвать

негативную реакцию вашего ребенка. Достоинства: игра развивает все психические процессы ребенка: все виды памяти, мышление, восприятие, внимание. В игре нет описания правил, но есть клавиша "помощь", нажав на которую ребенок узнает следующий ход. Игра очень интересная и полезная.

2."Гарфилд малышам"

Игра знакомит со звуками и буквами. Достоинства: понятное меню, звуковые подсказки, многочисленные игры со звуками, с использованием многих анализаторов (слуховой, зрительный) .Для трех-четырёхлетнего ребенка можно использовать лишь элементы игр, а вот для пяти лет игра полностью подходит, особенно совместно с изучением азбуки и обучением чтению. Это понятная и полезная игра.

3."Гав! Два! Три! "

Игра, кроме мелкой моторики при управлении клавиатурой, развивает также устный счет (примеры в пределах двух десятков, так что возраст игрока должен быть пять лет и выше) Если нужно закрепить навыки устного счета, то эта игра- что нужно.

4."Арифметика. Магазинчик домовенка Бу" Звуковое оформление, все очень понятно рассказывают, что делать дальше. Игры и упражнения можно использовать и в четырехлетнем возрасте, но с помощью родителей. Достоинства: в игре есть элементы сюжета. сказки. Возникают проблемные ситуации, и игрок должен их решать. Сравнение знакомство с цифрой и числом. Много игр по начальной арифметике. хорошая и понятная игра.

5."Маленький искатель", "Маленький искатель в кукольном театре"

Игры очень простые и понятные, можно использовать для разного возраста детей- от 4 до 6 лет. Достоинства: отличается от других игр графикой, используются детские игрушки и различные вещи. Многие задания на обобщение знаний, Собрать целое из частей, развивать умение видеть детали. Игры интересные, необычные.

6."Смешарики. Калейдоскоп игр. "

Игра сделана по мотивам нашего одноименного мультфильма. Достоинства: комплекс развивающих игр, понятное меню, веселая музыка, содержание совпадает рекомендуемому возрасту.

Есть несколько причин, по которым рекомендуют компьютерные игры детям.

1. Компьютер, несмотря на разные особенности в развитии ребенка, дает ему возможность играть так, чтобы у него получалось.

2. Компьютер стимулирует любопытство и познавательный интерес ребенка.
3. Игра дает ребенку очень стойкую мотивацию, поэтому способность к концентрации возрастает, а это улучшает предпосылки к обучению.
4. Компьютер развивает все психические процессы, посредством всех анализаторов.
5. У компьютера бесконечное терпение, он не устает и не сердится все это является хорошей поддержкой для детей, которым требуются многократные повторения и поддержка.
6. Трудно назвать определенный возраст детей, когда можно начинать работать с компьютером, основное условие- понимание связи причиной и следствием. Однако только после игры можно оценить, что компьютер дает тому или иному ребенку, с его индивидуальными особенностями и потребностями.
7. Время, проведенное у компьютера, тоже вопрос разумного подхода. Полезно помнить про чередование активной и спокойной деятельности, про утомляемость зрения и правильную осанку.